



Liga Deportiva de Micro Fútbol Solanda Sector 3
HOJA DE VOCALÍA No. 659

Categoría: Master 50 Fecha: Sábado - Septiembre 21, 2024 Hora: 08:30 Cancha: Solanda 3

Etapas: Primera Etapa Jornada: Fecha 15 Vocal: _____

ATLÉTICO BOCA JUNIOR AS					
					4
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					2 - Tomas Peñaherrera
✓					3 - Luis Tamayo
✓					4 - Edgar Salinas
✓				■x1	6 - Jhony Guerrero
✓		⚽x1			9 - Jerry Patiño
✓		⚽x1			15 - Julio Gomez
✓					17 - Diller Guerrero
✓		⚽x1			19 - Marco Almeida
✓					22 - Jorge Zurita
✓					25 - Segundo Tipan
✓		⚽x1			27 - Edison Montece

Jugadores sancionados en la vocalía No.659

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 21.00**

Capitán		2 - Tomas Peñaherrera
---------	---	-----------------------

TROPPER					
					2
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					2 - Ruffo Bayas
✓		⚽x2			5 - Pablo Cruz (*J)
✓					6 - Edison Lopez
✓					15 - Galo Paspuel
✓					20 - Jaime Lopez
✓					23 - Luis Caizaluiza
✓					30 - Washington Sarzosa

Jugadores sancionados en la vocalía No.659

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 20.50**

Capitán		2 - Ruffo Bayas
---------	--	-----------------

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Deportiva de Micro Fútbol Solanda Sector 3, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Deportiva de Micro Fútbol Solanda Sector 3.



INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Atlético Boca Junior AS (4) - Tropper (2), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: _____

Nombre: Juan Nuñez

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo Atlético Boca Junior AS:

- * No. 6 - Jhony Guerrero Meza

Nombre: Vinicio Amagua