

Categoría: Master A Fecha: Sábado - Enero 17, 2026 Hora: 15:30 Cancha: Solanda 3

Etapas: Primera Etapa Jornada: Fecha 8 Vocal: _____

CUCUTA JUNIOR					
					1
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					4 - José Sarabia
✓		x1			5 - Marco Molina
✓					10 - Carlos Delgado
✓					11 - Javier Suarez
✓					13 - Juan Pozo
✓					14 - Juan Chapalbay
✓					16 - Jorge Herrera
✓					21 - Javier Siguencia
✓					50 - Santiago Valencia
✓					77 - Cristian Molina

Jugadores sancionados en la vocalía No.506

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 32.00**

Capitán	 11 - Javier Suarez
---------	--

CARLOS MENDEZ					
8					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Jorge Ponce
✓					2 - Roberto Cevallos
✓					5 - Andres Zapata
✓		x4			6 - Luis Villacis
✓					7 - Edison Cazares
✓					9 - Lino Lopez
✓		x1			11 - Daniel Santacruz
✓		x1			12 - Humberto Barriga
✓					14 - Joel Mallitasig
✓					15 - Juan Naranjo
✓					17 - Luis Villamar
✓					20 - Andres Alomia
✓		x2			23 - Luis Vinuesa

Jugadores sancionados en la vocalía No.506

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 35.00**

Capitán	 2 - Roberto Cevallos
---------	---

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Deportiva de Micro Fútbol Solanda Sector 3, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Deportiva de Micro Fútbol Solanda Sector 3.



Liga Deportiva de Micro Fútbol Solanda Sector 3
HOJA DE VOCALÍA No. 506

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Cucuta Junior (1) - Carlos Mendez (8), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: _____

Nombre: Marco Almeida

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Partido sin novedad de tarjetas.

Nombre: Javier Cetre