



Liga Deportiva de Micro Fútbol Solanda Sector 3

Barrio Solanda Sector 3 Lorenzo Flores y Domingo V
solanda3.sadcaf.com

Vocalía

SADCAF · HOJA DE VOCALÍA

Vocalía No. 1076

Categoría: Master B Fecha: Sábado — Junio 13, 2026 Hora: 17:50 Cancha: Solanda 3

Etapa: Segunda Etapa Jornada: Fecha 10 Vocal:

DUKE F.C

0

#	JUGADOR
---	---------

Jugadores sancionados en la vocalía No. 1076
No existieron jugadores suspendidos

Total pagado vocalía

\$ 20.50

Capitán

No se registró capitán del equipo

Arsenal Futbol Club

3

#	JUGADOR
---	---------

1	Edwin Castellanos	✓
2	Santiago Leon	✓
5	José Estrella	✓
7	Vicente Vela	✓
10	Carlos León	✓
15	Danilo Arauz	✓
16	Darwin Castellanos	✓
18	Byron Rivadeneira	✓
23	Humberto Hidalgo	✓
24	Luis Yerovi	✓
28	Jorge Calvopiña	✓
29	Milton Lata	✓
80	Efrén Perez	✓

Jugadores sancionados en la vocalía No. 1076
No existieron jugadores suspendidos

Total pagado vocalía

\$ 20.00

Capitán

Carlos León

Nota: La información proporcionada en este documento corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Deportiva de Micro Fútbol Solanda Sector 3; en caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comuníquese con los directivos del campeonato. Este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Deportiva de Micro Fútbol Solanda Sector 3.



Liga Deportiva de Micro Fútbol Solanda Sector 3

Barrio Solanda Sector 3 Lorenzo Flores y Domingo V
solanda3.sadcaf.com

Vocalía

SADCAF · HOJA DE VOCALÍA

Vocalía No. 1076 — Informes

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

Esperando el tiempo reglamentario el equipo DUKE F.C no se presenta al partido, por lo tanto el equipo Arsenal Futbol Club es el ganador.

Puntuación del árbitro

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: __ Nombre: Marco Almeida

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Esperando el tiempo reglamentario doy por terminado el encuentro, el equipo DUKE F.C no se presenta al campo de juego, el equipo Arsenal Futbol Club gana el partido.

Nombre: Javier Cetre